



Líquido Refrigerante Rojo Base Agua

DESCRIPCIÓN:

Big Oil refrigerante rojo tipo base agua es un líquido anticorrosivo de formulación completa, que contiene un paquete de inhibidores de corrosión de avanzada tecnología, con bajo contenido de silicatos y libre de fosfatos, que garantiza un servicio de larga duración. Está diseñado para cumplir con los requerimientos de desempeño del sistema de enfriamiento de motores de trabajo liviano y pesado.

APLICACIONES:

Se recomienda su uso para reemplazar el agua como medio de enfriamiento en el sistema de refrigeración de vehículos livianos y pesados.

Es adecuado para recuperar los niveles del sistema de refrigeración, y para mantener limpios los motores estacionarios y en movimiento. Es un producto listo para ser usado, no se debe mezclar con agua. Se recomienda cambiar entre 10.000 y 12.000 kilómetros.

BENEFICIOS:

Big Oil refrigerante rojo tipo base agua es un producto listo para usar:

- Tiene baja tendencia a la formación de espuma evitando la cavitación y corrosión acelerada de las partes del motor.
- No forma geles en la mezcla con aguas duras, por su bajo contenido de silicatos.
- Protege los componentes plásticos, mangueras y sellos.

APROVACIÓN Y ESPECIFICACIONES DE RENDIMIENTO			
ASTM D-1384	ASTM D-4340	ASTM D-2570	NTC-3618

INSTRUCCIONES DE USO:

Antes de iniciar el uso en el sistema de refrigeración de su motor, se recomienda revisar las condiciones del motor en cuanto al estado de tapa, radiador, mangueras, termostato y vaso de expansión garantizando que no existan fugas.

Es recomendable realizar un enjuague o flushing con agua para garantizar el desalojo de cualquier material en suspensión como óxidos u otros contaminantes.



Líquido Refrigerante Rojo Base Agua

DATOS DE PRUEBA TÍPICOS	
PROPIEDAD	RESULTADO (MÉTODO)
Aspecto	Líquido
Color	Rojo
pH	10.0 – 11.0
Gravedad Especifica	1.00 - 1.05
Punto de ebullición (1 Atmósfera)	100°C

PRESENTACIONES:

se ofrece en presentación de:

Caja X 6 Galones.

Caja X 12 Litros

Garrafa de 20 Litros

Tambor 55 Galones